# Binding de propiedades

El binding de propiedades nos va a permitir definir un atributo de un elemento de la vista (HTML) con un valor que se encuentra en el TypeScript del componente.

Se utiliza utilizando el atributo del elemento HTML entre corchetes [] e igualando a una propiedad que se encuentre en el archivo de TypeScript.

Algunos ejemplos:

src

Archivo: binding-propiedades.component.ts  


Archivo: binding-propiedades.component.html

Disabled

Archivo: binding-propiedades.component.ts  


Archivo: binding-propiedades.component.html

El binding de propiedades también se lo conoce como *binding unidireccional (one-way binding*), dado que un valor fluye en una sola dirección: desde una propiedad en el TypeScript del componente hacia un atributo del elemento HTML. **No se puede utilizar el binding de propiedades para leer el valor de un atributo de la vista desde el TypeScript, solo es posible asignarlo.**

# Binding de clases

Nos permite añadir o quitar una determinada clase a un elemento HTML desde el archivo TypeScript.

Se utiliza mediante de la siguiente manera:

1. Al elemento HTML agregamos entre corchetes [] la palabra *class* seguido de un punto y del nombre de la clase que queremos agregar o quitar desde el archivo TypeScript y lo igualamos entre comillas a una propiedad boolean dentro de la clase del componente.



1. Dentro de la clase de TypeScript creamos la propiedad booleana. Si el valor es *true* entonces se añade la clase al elemento HTML, por el contrario, si es *false*, se quita.

